



## 教师发明新游戏 强身健体又益智

【发布时间:2012-04-05】

【来源:总局政府网站】

字体:【大】 【中】 【小】

来自广东省广州市增城中学的庄宏远发明了一种新颖的棋类游戏:走人棋。新颖的玩法带给我们很多启发,在实际的体育教学事业中,用创新性的思维去开发受学生欢迎的体育健身方式,从而达到了激发学生兴趣、锻炼身体机能的目的。

下面是“走人棋”的游戏说明:

### 游戏目的:

发展速度素质及灵敏性,培养协作精神和进行国防知识教育。

### 游戏准备:

足球场或空地一块,在场地两端各画一个长10米、宽1米的长方形作为营地,陆战棋1~2副。

### 游戏方法:

将学生分成人数相等的两队,把陆战棋一一分给学生,学生所拿到的陆战棋代表其身份。如:拿到“司令”棋子的学生在做游戏时其身份为司令,其余以此类推。

### 游戏开始:

两队学生以人代棋按照游戏规则在场地内相互追逐进行游戏。当两队中有学生相接触时,即到公证人(教师)处进行鉴别,“身份”低者“牺牲”并退出比赛场地,胜者则继续进行游戏,如果两人身份相同则“碰死”且双双退出比赛。在规定的时间内以先挖掉对方“地雷”和吃掉“军旗”一队为胜利。

### 游戏规则:

- 1、队员不能相互交换棋子,并且不要让对方知道自己的棋子(身份);
- 2、可以用任何形式进行追逐(如:多追少或少追多等);
- 3、两队学生只要相接触即到公证人(教师)处进行“生”“死”鉴别;
- 4、学生只能在场内游戏,出了场地者当作“意外牺牲”而退出比赛;
- 5、“地雷”和“军旗”只能在营地里,其他人则不能进入,但是可以守护;
- 6、先挖掉对方“地雷”并吃掉“军旗”一队为胜利。

### 教学建议:

- 1、用物体代替学生作为“地雷”和“军旗”。
- 2、教师在游戏场地设置一些障碍物并且先讲一两个军事典故如“诱敌深入”、“围魏解赵”等启发学生的游戏思维则游戏效果更好。

