



相关主题

RECOMMEND ARTICLE

- 简单介绍Visual Basic中的Do循环结构
- Visual Basic Print方法基础学习
- VB.net常用函数
- 关于Visual Basic中的For循环语句
- Visual Basic中实现带预览的对话框
- 关于Visual Basic 9.0的动态标识符
- VB中运用反射原理优化程序代码
- 利用VB6.0实现五线谱作曲工具

[MORE](#)

推荐文章

RECOMMEND ARTICLE

- 游戏音乐制作案例之《战火 红色警戒》音效制作揭秘
- 英雄连Online 原画
- 游戏音乐制作案例之《乱武天下》
- 游戏音乐制作案例之《诛仙》
- 《鹿鼎记》最新原画
- MDP2.1规范的新特性
- 3D游戏编程入门经典(6)
- Introduction to 3d game engine design using DirectX-9 and c#(10)

[MORE](#)

热门文章

HOT ARTICLE

- [电子书下载]游戏设计 — 原理与实践
- [电子书下载]网络游戏开发
- 游戏设计全过程
- [电子书下载]游戏设计技术
- [电子书下载]游戏设计理论
- CS游戏人物模型制作教程
- CG人物插画基本流程
- [转贴]MAX高级人头教程

[MORE](#)

您的位置: VB专区



文章标题	用Visual Basic实现undo功能		
来源:	[ogdev]	浏览:	[656]

一、设计思路

一般的字处理软件，如WPS Office、Word都有撤销功能，极大地方便了用户，可是这项功能用VB该如何实现呢？这就需要用到SendMessage函数，该函数的功能就是向指定的窗口发送一条消息，它有4个参数，含义如下：

.hWnd: 用来指定要接受消息的窗口的句柄；

.wMsg: 用来指定要发送的消息的编号；

.wParam: 用来指定消息的第一参数；

.lParam: 用来消息的第二参数。

二、实战

新建一个EXE窗体，上面放置一个textbox、两个 commandbutton控件，名称分别为text1、command1、command2，caption分别为text1、撤销、退出，其它设置取默认值。

打开API浏览器，将函数SendMessage复制到窗体代码中。所有源代码如下：

Option Explicit

```
Private Declare Function SendMessage Lib "user32" Alias "SendMessageA" (ByVal hwnd As Long, ByVal wMsg As Long, ByVal wParam As Long, lParam As Any) As Long
Private Const EM_CANUNDO = &HC6
Private Const EM_UNDO = &HC7
```

```
Private Sub Command1_Click()
Dim i As Integer
i = SendMessage(Text1.hwnd, EM_UNDO, 0, 0)
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
End
End Sub
```

在这个程序中，我们向文本框发送了一个EM_UNDO消息，该消息的功能是取消文本框的最后一个编辑操作。对于该消息，wParam和lParam均无用，故都设为0。

按F5看看效果吧，是不是有一种成就感。以上代码在windowsXP家庭版和VB6中文企业版下运行通过。

本栏目登载此文出于传递信息之目的，如有任何的问题请及时和我们联系！

无任何评论!

请您注意:

- 尊重网上道德，遵守《全国人大常委会关于维护互联网安全的决定》及中华人民共和国其他各项有关法律法规
- 尊重网上道德，遵守中华人民共和国的各项有关法律法规
- 承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任
- 中国网游研发中心新闻留言板管理人员有权保留或删除其管辖留言中的任意内容
- 您在中国网游研发中心留言板发表的作品，中国网游研发中心有权在网站内转载或引用
- 参与本留言即表明您已经阅读并接受上述条款

发表评论:

昵 称:

联系EMAIL:



