

[首页](#) > [最新目录](#)

## 最 / 新 / 目 / 录

### 《新闻与写作》2023年01期

目录

刊首语

游戏研究的学术潜能黄典林;1

专题

游戏作为媒介：传播学视角下的游戏研究王珏;4

“慈母守中线，严父打上单”：青少年子女与家长的网络游戏共玩行为研究周涛;5-14

迷思与内卷：以游戏原画师为例的数字艺术劳动研究何威;陈菲尔;15-27

“玩托邦”中的性别实践：中国女玩家如何看待游戏中的女性角色曹书乐;刘思萌;28-39

屈机、攻略、外挂：游戏与作弊的本体论章戈浩;40-46

新闻与传播研究

“新闻权威”的理论起源、意涵演进与研究延展——一个经典理论的概念史考察彭剑;江浩;47-56

数字时代的修辞术：程序修辞以及后人类修辞的想象徐生权;夏春祥;孙希洋;57-66

新媒体研究

蹭Wi-Fi：一项差序共享媒介基础设施研究刘战伟;刘蒙之;67-78

文化游牧与疏离自我：博物馆参观者的意义生产实践——基于河北博物院的田野研究周夏宇;79-88

传媒观察

发展实用主义：中国互联网政策变迁与平台治理的内在逻辑张志安;冉桢;89-97

融合地理叙事：探索卫星遥感新闻的传播创新肖珺;于林海;张过;李梦婷;98-110

写作讲堂

善借的魔术：写作如何转场过渡叶伟民;111-112

光影品鉴于然;2

数字平台的政治经济学姬德强;蒋效妹;朱泓宇;113

[点击在线投稿](#)