

论文

一类二次曲面的有效显示

顾景文

江苏省电子计算站

摘要:

用计算机显示或绘制三维物体的图象是计算机绘图中的一大难题。由于它应用广泛,因此日益受到人们的重视。所谓物体的机器生成,简言之,就是从一个视点观察物体并将其从三维空间投影到一个二维图象空间上获得一张透视图。然后依据某种原则从中除去从视点观察物体上那些不可见部分的投影,最后将图形画出或加以显示。这个过程
关键词:

AN EFFICIENT DISPLAY FOR A CLASS OF QUADRIC SURFACES

Gu Jing-wen Jiangsu Computer Installation

Abstract:

In this paper a method for generation of a class of quadric surfaces is described, by which the hidden surface problem is completely solved by finding the so-called "ridge-lines" and "critical edges" on the surface. The generation of visible patches is fast and efficient, and the storage requirements are quite small. The method can be used for all devices for output of pictures.

Keywords:

收稿日期 修回日期 网络版发布日期

DOI:

基金项目:

通讯作者:

作者简介:

本刊中的类似文章

扩展功能

本文信息

Supporting info

PDF (334KB)

[HTML全文] (0KB)

参考文献 [PDF]

参考文献

服务与反馈

把本文推荐给朋友

加入我的书架

加入引用管理器

引用本文

Email Alert

文章反馈

浏览反馈信息

本文关键词相关文章

本文作者相关文章

PubMed