



## 弹性波场数值模拟的隐式差分多重网格算法

<http://www.firstlight.cn> 2004-02-28

为了得到稳定的弹性波数值模拟，而不得不选择隐式差分方程；为了提高解的精度，又不得不增加节点数目，但同时也降低了隐式迭代求解的收敛速度。为此，本文使用隐式差分的多重网格算法进行弹性波数值模拟，多重网格算法通过粗网格收敛较快的迭代过程求出近似解，以近似解为初值使用细网格进行精确的迭代求解，从而加速了隐式迭代求解的过程，能够以较高计算速度、精度、稳定性完成弹性波传播过程的数值模拟。

[存档文本](#)