

石油地球物理勘探 » 2007, Vol. 42 » Issue (2) :234 DOI:

软件开发与应用

[最新目录](#) | [下期目录](#) | [过刊浏览](#) | [高级检索](#)[<< Previous Articles](#) | [Next Articles >>](#)

VR环境下多学科专家协同勘探平台软件方案研究

孔小利, 陈建军, 马小晨, 刘志忠

摘要

参考文献

相关文章

Download: [PDF \(999KB\)](#) [HTML OKB](#) Export: [BibTeX or EndNote \(RIS\)](#) [Supporting Info](#)

Service

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [RSS](#)

[作者相关文章](#)

摘要 在已有虚拟现实(VR)硬件技术基础和软件开发技术基础上, 本文针对现有的虚拟现实(VR)平台上的三维地震资料解释系统不能适应我国复杂地质构造解释的情况, 提出了VR环境下多学科专家协同勘探平台的概念, 初步建立了小型虚拟现实的硬件系统, 并对平台的软件系统进行了重点研究。研制成功的VR环境下三维立体空间智能交互解释的软件能运用体绘制技术, 通过透明化处理等手段直接寻找河道砂、三角洲等地质异常体; 采用鼠标隧道技术和多种数据体的综合分析技术进行探井和生产井的仿真; 可把频率数据体、相干数据体及反演数据体的解释成果在三维空间叠加在一起进行综合分析, 以及把地震和井孔两类数据结合起来开展油藏描述等。有关此项目的其他配套研究正在实施中。

关键词: VR 三维解释 三维数据体 油藏描述

Abstract:

Keywords:

Received 1900-01-01;

Corresponding Authors: 孔小利

引用本文:

孔小利, 陈建军, 马小晨, 刘志忠.VR环境下多学科专家协同勘探平台软件方案研究[J] 石油地球物理勘探, 2007,V42(2): 234

.[J] OGP, 2007,V42(2): 234