图像与信号处理

MPEG-4静态纹理BQ模式编码算法的改进

张亚妮^{1, 2, 3}, 苗润才¹

- (1 陕西师范大学物理学与信息技术学院,西安 710062)
- (2 宝鸡文理学院物理系,宝鸡 721007)
- (3 中国科学院西安光学精密机械研究所瞬态光学与光子学国家重点实验室,西安 710068)

收稿日期 2005-3-10 修回日期 网络版发布日期 2006-7-31 接受日期

摘要 根据MPEG-4静态纹理编码工具中所定义的解码过程,建立了与标准相容的静态纹理编解码框架,然后从零树符号的信息含义及其与编码层目标图像的一致性出发,研究MPEG-4 VTC工具中位平面模式编码的改进问题,提出一种基于符号分解的预测性嵌入式小波零树编码方法,并用SP-PEZW方法对彩色参考图像Lena进行了压缩和解码实验研究. 实验表明,SP-PEZW方法在低比特率编码层上比PEZW有更好的压缩效率,同时对高分辨率编码层压缩比并无大的影响,甚至在高分辨率空间层以指定码率解码时图像质量略有提高.

 关键词
 图像处理
 MPEG-4 静态纹理
 小波变换
 位平面模式
 可扩展图像编码

 分类号
 TP391

通讯作者 张亚妮 zhangyn@opt.ac.cn

扩展功能

本文信息

- ▶ Supporting info
- ▶ <u>PDF</u>(952KB)
- **▶[HTML全文]**(0KB)
- ▶参考文献

服务与反馈

- ▶把本文推荐给朋友
- ▶加入我的书架
- ▶加入引用管理器
- ▶ 复制索引
- ▶ Email Alert
- ▶文章反馈
- ▶ 浏览反馈信息

相关信息

- ▶ <u>本刊中 包含"图像处理"的</u> 相关文章
- ▶本文作者相关文章

苗润才

· <u>张亚妮</u>