



基于三层材质模型的面部真实感交互式渲染

杨蒙召^{1,2}, 王宽全¹, 左旺孟¹

1. 哈尔滨工业大学 计算机学院, 哈尔滨 150001;
2. 黑龙江科技大学 计算机与信息工程学院, 哈尔滨 150027

Interactive Rendering for Realistic Face via Three-layer Material Model

YANG Meng-zhao^{1,2}, WANG Kuan-quan¹, ZUO Wang-meng¹

1. School of Computer Science and Technology, Harbin Institute of Technology, Harbin 150001, China;
2. School of Computer and Information Engineering, Heilongjiang University of Science and Technology, Harbin 150027, China

[摘要](#)[图/表](#)[参考文献\(16\)](#)[相关文章\(15\)](#)