

实际问题研讨

基于建模与仿真的信息战原型系统的构造

[刘先省](#) [潘泉](#) [张洪才](#) [戴冠中](#)

(西北工业大学自动控制系)

Abstract 本文分析了信息战的特征,给出了信息战建模方法和仿真平台应具有的基本功能.通过对信息战模型中信息模型和威胁模型的分析,提出了一个以信息模型和威胁模型为核心、相关工具为支持环境、集建模与仿真为一体的信息战原型系统,并分析了该原型系统的结构和功能,从而为信息战的理论研究和应用实施奠定了坚实的基础.

Keywords [信息战](#); [信息模型](#); [威胁模型](#); [建模与仿真](#)

收稿日期

修回日期

通讯作者

DOI

PACS: TP13