

论文与报告

## 虚拟环境中灵巧手主从抓持的实现

[刘杰](#) [张玉茹](#)

()

**Abstract** 研究了虚拟现实环境中人手和灵巧手的抓持动作. 利用数据手套采集人手的运动信息, 将人手的运动映射给灵巧手, 通过搭建人手和灵巧手的模型, 在虚拟环境下实现了主从抓持操作. 探讨了关键技术问题: 异构系统运动映射、碰撞检测、虚拟力建模、稳定抓持的判断.??

**Keywords** [虚拟环境; 灵巧手; 抓持](#)

收稿日期

修回日期

通讯作者

DOI

PACS: TP24