

- >> 首页
- >> 被收录信息
- >> 投稿须知
- >> 模板下载
- >> 信息发布
- >> 常见问题及解答
- >> 合作单位
- >> 产品介绍
- >> 编委会/董事会
- >> 关于我们
- >> 网上订阅
- >> 友情链接

友情链接

- >> 中国期刊网
- >> 万方数据资源库
- >> 台湾中文电子期刊
- >> 四川省计算应用研究中心
- >> 维普资讯网

关于Hex博弈最优获胜策略的一种新方法*

New approach on optimal play in Hex game

摘要点击: 28 全文下载: 12

[查看全文](#) [查看/发表评论](#) [下载PDF阅读器](#)

中文关键词: [Hex博弈](#) [步数](#) [最优策略](#)

英文关键词: [Hex game](#) [moves](#) [optimal play](#)

基金项目: 广西自然科学基金资助项目(0991074); 广西科学院基本科研业务费资助项目(09YJ17XX01)

作者

单位

[彭元1, 许晓东1, 罗海鹏1, 崔岫峰2](#)

[\(1.广西科学院, 南宁 530007; 2.齐齐哈尔大学 网络信息中心, 黑龙江 齐齐哈尔 161006\)](#)

中文摘要:

Hex博弈Hex(n)是一种在六边形拼接的 $n \times n$ 棋盘上进行的二人博弈, 博弈中二人轮流下红色和蓝色棋子, 先构造出一条从一边连到对边的单色路者为胜者。Hex博弈中先手有必胜策略。设 $\delta(n)$ 为Hex(n)中先手能保证获胜所需的最少步数, Garikai Campbell通过研究其他对象间接地证明了 $\delta(n) > n$ 对任意 $n \geq 4$ 成立。利用新的方法来分析对称性, 给出了 $\delta(n) > n$ 一个直接而简单的证明, 并在此基础上利用计算证明了 $\delta(5) = 7$ 。

英文摘要:

Hex game Hex(n) is a two person game played on an $n \times n$ board of hexagonal tiles, in which the players take turns trying to construct paths from one side of the board to the other. There exists a winning strategy for the first player. Let $\delta(n)$ be the minimum number of moves that player one must make to guarantee a win in Hex(n), Garikai Campbell proved $\delta(n) > n$ for any $n \geq 4$ by studying another question. In this note, we gave a directed and much simpler proof based on a new approach, based on what proved $\delta(5) = 7$ by computing.

您是第2827010位访问者

主办单位: 四川省计算机研究院 单位地址: 成都市武侯区成科西路3号

服务热线: 028-85249567 传真: 028-85210177 邮编: 610041 Email: arocmag@163.com

蜀ICP备05005319号 本系统由北京勤云科技发展有限公司设计