



H.264分辨率缩减快速帧内宏块模式选择算法研究

<http://www.firstlight.cn> 2010-06-01

H.264视频编码标准对于帧内预测采用了I16×16、I4×4和IPCM三种模式，而前两种模式分别有四种和九种预测方向，这些特性提高了帧内宏块的编码效率，但同时也增加了帧内模式选择的复杂度。提出了一种适用于H.264视频流空间分辨率缩减转码的帧内宏块模式选择算法，主要利用输入码流中的宏块模式信息，推算出下采样后宏块可能的模式及预测方向，从而减少需要计算的宏块模式数目,同时对I4×4宏块采用子块刷新机制，确保转码质量。实验证明，在保持编码效率和视频质量的同时，能有效降低H.264下采样转码过程中帧内宏块模式选择算法的复杂度。

[存档文本](#)