

图形/图像处理

基于DXF文件的图元优化排序

龚清洪, 常智勇, 莫蓉, 宋文龙, 袁义

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 DXF文件的图形元素是以绘图人员设计的先后顺序记录于文件中, 导致以此为基础进行的绘图或加工过程的有效行程大量增加且效率低下。针对此问题, 以DXF文件记录的图形元素为对象, 提出了一种在运行过程中动态改变图元始末点及图元绘制顺序的优化算法, 实现了DXF中图形元素及其控制点的优化排序并生成优化后的DXF文件, 使得以此文件为基础的绘图或加工路径得到优化。通过运算实例说明了本方法的有效性。

关键词

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [\(26\)0169-0171](#)

通讯作者:

作者个人主页: 龚清洪; 常智勇; 莫蓉; 宋文龙; 袁义

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(968KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 无 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章

- [龚清洪](#)
- [常智勇](#)
- [莫蓉](#)
- [宋文龙](#)
- [袁义](#)