

图形图像处理与多媒体

基于仿射变换和线性回归的3D人脸姿态估计方法

邱丽梅¹; 胡步发^{2,2}

福州大学机械工程及自动化学院¹

收稿日期 2006-6-23 修回日期 2006-8-16 网络版发布日期 2006-12-25 接受日期

摘要 提出了一种由仿射变换关系到线性回归的3D人脸空间姿态估计方法。即跟踪到人脸特征点后, 根据仿射变换关系得到人脸姿态的粗估计值, 以这个粗估计值作为人脸姿态的初始值, 再通过线性回归迭代求得人脸姿态的精确值。实验结果表明, 该方法在较大的姿态变化范围内, 具有良好的估计精确度和鲁棒性。

关键词 [人脸姿态估计](#) [仿射变换](#) [线性回归](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6063581](#)

通讯作者:

邱丽梅 qiulimei1981@21cn.com

作者个人主页: 邱丽梅 胡步发

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (900KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“人脸姿态估计”的相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章

- [邱丽梅](#)
- [胡步发](#)
-