

人工智能

一个多文种语言Ontology框架的构建方法

李培峰<sup>1</sup>;朱巧明<sup>2</sup>;钱培德<sup>2</sup>

苏州大学<sup>1</sup>

收稿日期 2006-9-11 修回日期 网络版发布日期 2007-3-14 接受日期

**摘要** 对语言Ontology进行了研究,提出了一个面向多文种信息处理的语言Ontology,给出了其设计思想、定义和推理机制,还描述了其结构和构建方法。该Ontology采用分层的树形结构,收录了具有语义的四类词:名词、动词、副词和形容词,并以词义和文种为类节点、词为叶子节点进行组织。能表示各个文种词汇的语义,并以语义为轴心进行融合,以提供不同文种间词汇的转换关系。另外,还提供了词汇语义相似度计算方法以及推理机制来对语义进行推理。

**关键词** [本体](#) [多文种信息](#) [推理机制](#) [语义](#) [相似度](#)

分类号

**DOI:**

对应的英文版文章: [6095479](#)

通讯作者:

李培峰 [li39@indiana.edu](mailto:li39@indiana.edu), [pfli@zhz.org](mailto:pfli@zhz.org)

作者个人主页: 李培峰 朱巧明 钱培德

## 扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(1137KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“本体”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
  - [李培峰](#)
  - [朱巧明](#)
  - [钱培德](#)