

## 人工智能

### 基于相似度和议题动态特性的协商策略

王黎明<sup>1</sup>; 牛东升<sup>1</sup>

郑州大学信息工程学院<sup>1</sup>

收稿日期 2006-9-21 修回日期 网络版发布日期 2007-3-14 接受日期

**摘要** 针对现有协商策略机制在处理动态议题方面的不足, 提出了一种新的提议生成策略机制。一方面, 该机制通过对现有机制的重新整合简化了META策略的设计; 另一方面, 对新机制中引入的折中算法进行改进, 使之有效适应了协商过程中的议题动态变化。实验表明, 该策略机制在议题动态变化时既保证了协商成功时间, 又保证了协商双方联合效用, 在议题动态性方面表现了良好的适应能力。

**关键词** [协商](#) [多Agent系统](#) [多议题协商](#) [策略机制](#) [折中算法](#)

分类号

**DOI:**

对应的英文版文章: [6095821](#)

通讯作者:

牛东升 [ndsh123@163.com](mailto:ndsh123@163.com)

作者个人主页: 王黎明 牛东升

## 扩展功能

### 本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(1036KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

### 服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

### 相关信息

- ▶ [本刊中 包含“协商”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
  - [王黎明](#)
  - [牛东升](#)