



## 基于多点触摸的交互手势分析与设计

<http://www.firstlight.cn> 2010-05-01

提出了基于多点触摸的交互手势分析与设计方法。引入触摸手势元动作，采用接触面类型和状态及运动方式描述触摸手势，给出了简单触摸手势的统一描述框架，并提出了交互手势与交互任务的映射规则，将手势定义和手势意图联系起来。向交互设计者提供一种系统化和标准化的方法，提高了交互手势设计的通用性。

[存档文本](#)