

人工智能

一种面向用户的ontology进化模型

岳静<sup>1</sup>;冯鑫<sup>2</sup>;周永华<sup>2</sup>

西南石油大学计算机科学学院<sup>1</sup>

收稿日期 2007-1-22 修回日期 网络版发布日期 2007-7-6 接受日期

**摘要** ontology进化是关系到ontology工程成功与否的关键所在。提出了一个四阶段的ontology进化模型,通过用户请求、进化俘获、进化实施、意外处理四个环节,能够有效完成ontology进化任务,同时允许用户控制进化流程,从而最大限度地满足用户的需要。

**关键词** [ontology](#) [进化](#) [Agent](#) [数据挖掘](#)

分类号

**DOI:**

对应的英文版文章: [A7010406](#)

通讯作者:

岳静 [qiuqiuyj@163.com](mailto:qiuqiuyj@163.com)

作者个人主页: 岳静 冯鑫 周永华

#### 扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#) (812KB)

▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“ontology”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [岳静](#)

· [冯鑫](#)

· [周永华](#)