

研发、设计、测试

基于J2ME技术的手机网络游戏研究与开发

朱全银, 章 慧, 孙文杰

淮阴工学院 计算机工程系, 江苏 淮安 223001

收稿日期 2008-6-5 修回日期 2008-8-4 网络版发布日期 2008-11-9 接受日期

摘要 探讨了一种能将移动手机网络游戏管理平台和内容相互分离, 并在应用中根据需要进行组合的通用移动网络游戏系统的设计。手机游戏开发基于J2ME技术基础, 以牌类游戏为实例, 采用了MVC框架模式进行设计, 提高了系统的可维护性, 有利于系统的二次开发; 基于Java的特性使该系统具有较高的可移植性, 可在主流手机平台中正常运行, 减少移植成本。

关键词 [手机游戏](#) [框架模式](#) [J2ME](#)

分类号

Development of mobile network games based on J2ME

ZHU Quan-yin,ZHANG Hui,SUN Wen-jie

Department of Computer Engineering, Huaiyin Institute of Technology, Huai' an, Jiangsu 223001, China

Abstract

How to decompose the management platform and the contents of the mobile network is explores, and how to combine these services in the application needed in the mobile network games is achieved.The card games based on the J2ME and J2EE technology are developed, the MVC design model framework is used to improve the maintainability of the system and it is conducive to the redevelopment of the secondary system.The developed system which is coded by Java has a high remigration.It can implement the mainstream mobile platform, and reduce the cost of the migration.

Key words [mobile network games](#) [framework mode](#) [Java 2 Micro Edition \(J2ME\)](#)

DOI: 10.3778/j.issn.1002-8331.2008.32.022

通讯作者 朱全银 zqy@hyit.edu.cn

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF\(579KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [复制索引](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“手机游戏”的相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [朱全银](#)

· [章 慧](#)

· [孙文杰](#)