

人工智能

协同设计中的并行冲突检测算法

汪大勇¹;金炜东²

西南交通大学¹

收稿日期 2006-9-13 修回日期 2006-11-14 网络版发布日期 2007-3-14 接受日期

摘要 冲突是协同设计的本质,产生的原因是协同设计环境下不同设计群体考虑问题的角度、评价标准和专业知识有所不同。提出了对等式协同设计中操作序列的一致性模型,在操作序列一致性的基础上提出了基于几何级的冲突检测算法,并在此基础上实现了系统设计冲突检测原型系统。

关键词 [协同设计](#) [冲突检测](#) [规则](#) [一致性](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6095581](#)

通讯作者:

汪大勇 dywang11@126.com

作者个人主页: 汪大勇 金炜东

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDE \(594KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“协同设计”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [汪大勇](#)
 - [金炜东](#)