

软件技术与数据库

基于TETRA协议的SDL模型与C语言映射规则

汪 浩^{1,2}, 权进国², 林孝康^{1,2}

(1. 清华大学电子工程系, 北京 100084; 2. 清华大学深圳研究生院, 深圳 518055)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-9-17 接受日期

摘要 介绍了SDL与C语言之间映射的意义, 基于TETRA协议, 从数据类型、信号传递、信号保存和进程调度4个方面分析了二者之间映射的若干规则。讨论了在实际应用中, 提高映射效率须注意的问题。该文提出的映射规则提高了映射代码的效率, 适用于自动映射工具不支持的特定操作系统。

关键词 [陆上集群无线电协议](#) [SDL](#) [映射](#) [信号](#)

分类号 [TP311](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [汪 浩^{1,2}](#); [权进国²](#); [林孝康^{1,2}](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(110KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“陆上集群无线电协议”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [汪 浩^{1,2}, 权进国², 林孝康^{1,2}](#)