

开发研究与设计技术

便携式智能导游系统的设计与实现

施竟成<sup>1</sup>, 方志刚<sup>1,2</sup>, 汤益军<sup>2</sup>

(1. 浙江大学信息科学与电子工程学系, 杭州 310027; 2. 浙江大学城市学院, 杭州 310015)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

**摘要** 针对现有智能导游系统在普及和应用中的缺陷, 基于以用户为中心的交互设计原理, 从可用性和用户体验的角度设计智能导游系统iGuider。该系统结合全球定位系统、地理信息系统及多通道交互技术, 为游客提供相关景点的多媒体信息。测试结果表明, 系统运行可靠, 直观自然的用户界面和反馈信息能使用户轻松使用该系统。

**关键词** [智能导游系统](#); [移动导游](#); [交互设计](#); [多媒体](#)

**分类号** [N945](#)

**DOI:**

通讯作者:

作者个人主页: [施竟成<sup>1</sup>](#); [方志刚<sup>1,2</sup>](#); [汤益军<sup>2</sup>](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(425KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“智能导游系统; 移动导游; 交互设计; 多媒体”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)