

软件开发技术

基于MapObjects和ArcSDE C-API的地籍数据入库方法

何宇兵¹;邹乐君¹;沈晓华¹;卢善龙^{1,2}

浙江大学地球科学系¹

收稿日期 2006-7-5 修回日期 2006-9-21 网络版发布日期 2006-12-25 接受日期

摘要 针对《浙江省地籍信息管理系统》的开发过程中遇到的问题,提出了一种新的AutoCAD DWG数据入库方法,并开发了基于MapObjects与ArcSDE C-API的数据入库模块。实践表明,模块可以根据用户要求设置数据入库条件,具有较强的灵活性。

关键词 [MapObjects](#) [ArcSDE C-API](#) [ArcSDE](#) [DWG数据入库](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6073896](#)

通讯作者:

何宇兵 heyubing@gmail.com; yubinghe@163.com

作者个人主页: 何宇兵 邹乐君 沈晓华 卢善龙

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#) (559KB)

▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“MapObjects”的相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [何宇兵](#)

· [邹乐君](#)

· [沈晓华](#)

· [卢善龙](#)

·