

开发研究与设计技术

基于保留模式并行绘制的图形对象分布策略

沈兵虎, 潘瑞芳, 金哲凡

(浙江传媒学院传播科技系, 杭州 310018)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-3-2 接受日期

摘要 保留模式并行图形系统在并行性能上有着巨大的潜力。透明、高效的图形对象分布是保留模式并行图形系统的基础。该文提出了一种完整的策略, 包括通用的图形对象定义、透明的对象创建和自动一致性维护机制、状态缓存、延时更新、基于消息应答的图像同步输出。该策略实现了自动、高效的图形对象分布, 并在高性能集群并行图形系统MSPR中得到了验证。

关键词 [并行图形系统](#) [保留模式](#) [对象分布](#) [延时更新](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: 沈兵虎; 潘瑞芳; 金哲凡

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (152KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“并行图形系统”的相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [沈兵虎, 潘瑞芳, 金哲凡](#)