

多媒体技术及应用

基于VRML的地学虚拟博物馆漫游系统的实现

宋慧玲¹, 邓 洪²

1. 中国地质大学CAI研究室, 武汉 430074; 2. 武汉科技大学管理学院, 武汉 430081

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2006-8-30 接受日期

摘要 介绍了地学虚拟博物馆的开发过程, 对物体的几何建模、纹理映射、交互行为设计等关键技术进行了阐述, 并探讨了如何减小VRML文件、提高VRML文件的渲染速度以优化系统性能, 在网上构建了一个逼真的三维虚拟博物馆。

关键词 [虚拟现实](#) [虚拟博物馆](#) [VRML](#) [多媒体](#) [三维视景](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: 宋慧玲¹; 邓 洪²

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(112KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“虚拟现实”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [宋慧玲¹](#)
 - [邓 洪²](#)