

软件技术与数据库

基于QoS的网格负载调度算法

雷炳翰<sup>1</sup>, 何军<sup>1</sup>, 何翔<sup>1</sup>, 李奇<sup>2</sup>

(1. 四川大学计算机学院, 成都 610065; 2. 四川省计算机软件重点实验室, 成都 610068)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

**摘要** 针对多数启发式算法不能满足任务紧迫性需求的问题, 基于Min-min算法和Sufferage算法的优点提出基于紧迫性需求的系统损失与任务复杂度平衡(QoS-based BSLTC)算法。在网格任务中加入QoS参数, 在任务调度过程中, 基于任务的分配损失和权衡系数, 比较最大损失任务和最高计算复杂度任务, 选出对系统性能影响最大的任务, 并将该任务映射到完成时间最早的资源。分析结果表明, 与Min-min算法和Sufferage算法相比, QoS-based BSLTC算法具有执行效率高、任务完成总时间短、负载均衡度高、兼顾任务紧迫性的优点。

**关键词** [任务调度](#); [QoS参数](#); [负载均衡度](#)

**分类号** [TP301.6](#)

**DOI:**

通讯作者:

作者个人主页: [雷炳翰<sup>1</sup>](#); [何军<sup>1</sup>](#); [何翔<sup>1</sup>](#); [李奇<sup>2</sup>](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(227KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“任务调度; QoS参数; 负载均衡度”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)