

人工智能与软件过程技术

基于接口匹配的构件组装

张驰

江西财经大学¹

收稿日期 2006-12-25 修回日期 网络版发布日期 2007-6-5 接受日期

摘要 基于构件的软件开发(CBSD)以软件体系结构为蓝图,通过可复用构件的组装构建高质量大规模应用系统。如何找到合用的可复用构件以及怎样在体系结构指导下进行构件的组装是CBSD的关键环节。研究了构件匹配的基本原理和理论基础,在此基础上分析了基于软件构件组装的系统开发技术并给出了对候选构件进行组合的配置算法。

关键词 [构件](#) [接口](#) [基调](#) [匹配](#) [组装](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6127849](#)

通讯作者:

张驰 zhangchi_1972@163.com

作者个人主页: 张驰

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (551KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“构件”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
- [张驰](#)