

博士论文

一种个性化人脸三维建模方法

段 鸿, 龙 飞, 姜青山

(厦门大学软件学院, 厦门 361005)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-7-17 接受日期

摘要 描述了一种特定人的脸三维建模方法, 该方法用该人的正面及侧面人脸两张照片, 通过选择关键特征点, 在基本人脸模型基础上, 经过变形, 得到特定人脸三维网格模型。再经纹理匹配, 获得特定人的三维人脸模型。该方法已在微型计算机上进行了模拟, 并成功地获得酷似真人的人脸三维模型。

关键词 [人脸建模](#); [3D模型](#); [三角网格](#); [纹理映射](#)

分类号 [TP37](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [段 鸿](#); [龙 飞](#); [姜青山](#)

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#) (219KB)

▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“人脸建模; 3D模型; 三角网格; 纹理映射”的相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [段 鸿, 龙 飞, 姜青山](#)