

多媒体技术及应用

推拉结合的P2P直播系统研究与实现

卢良进, 万 健, 徐向华

(杭州电子科技大学软件与智能技术研究所, 杭州 310018)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2008-4-15 接受日期

**摘要** 分析基于推、拉和混合模式的P2P直播系统存在的问题, 设计并实现一种分阶段推和拉相结合的P2P流媒体直播系统, 引入节点评价机制和Gossip协议动态调整覆盖网双层拓扑结构, 并通过补丁机制减少启动时延。系统试运行结果表明, 该直播系统能有效减少网络传输负荷, 提高分发效率。

**关键词** [对等计算](#); [流媒体](#); [直播](#)

**分类号** [TP393.02](#)

**DOI:**

通讯作者:

作者个人主页: [卢良进](#); [万 健](#); [徐向华](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(127KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“对等计算; 流媒体; 直播”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)
- ▶ [卢良进, 万 健, 徐向华](#)