

多媒体技术及应用

视景仿真中三维地球的建模

李亚臣, 蒋红柳, 熊海林, 罗永锋, 颜 澎

(第二炮兵装备研究院第二研究所, 北京 100085)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-6-15 接受日期

摘要 给出了一种基于Blue Marble纹理和GTOPO30高程数据的三维地球建模方法, 可消除地表各分块间的缝隙。地表形状模拟精度高, 结合多分辨率纹理和高程, 实现了对地球的变视角和缩放操作, 在飞行模拟、导弹发射、卫星绕地球飞行等涉及到地球大场景或全球视景的仿真中被广泛采用。该建模方法对类似的建模提供了一种新思路, 有较高的通用性和实用性。

关键词 [三维地球](#) [建模](#) [视景仿真](#) [纹理](#)

分类号 [TP37](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [李亚臣](#); [蒋红柳](#); [熊海林](#); [罗永锋](#); [颜 澎](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(177KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“三维地球”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [李亚臣, 蒋红柳, 熊海林, 罗永锋, 颜 澎](#)