

多媒体技术及应用

可扩展的实时流媒体应用层组播系统设计

徐 敏¹, 李仁发¹, 乐光学²

(1. 湖南大学计算机与通信学院, 长沙 410082; 2. 怀化学院计算机科学与技术系, 怀化 418000)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2006-10-16 接受日期

摘要 分析应用层组播在流媒体分发领域的研究, 设计了可扩展的实时流媒体应用层组播系统ALMLS。该系统基于非结构化Overlay, 采用基于Gossip思想的节点加入算法和消息散播机制; 设计了基于流媒体技术的数据缓存和获取策略; 通过故障检测和恢复机制增强系统的健壮性。系统的特点是易于实现和具有良好的扩展性。

关键词 [应用层组播](#) [实时流媒体](#) [非结构化](#) [Gossip](#) [消息散播](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [徐 敏¹](#); [李仁发¹](#); [乐光学²](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(114KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“应用层组播”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)
- ▶ [徐 敏¹, 李仁发¹, 乐光学²](#)