

多媒体技术及应用

基于ZIGZAG的流媒体直播系统的研究和实现

张 朕, 应吉康

(华东师范大学计算中心, 上海 200062)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2006-9-26 接受日期

摘要 分析了现有P2P流媒体系统存在的问题, 研究了ZIGZAG系统控制拓扑和数据传输拓扑两方面的主要技术, 设计并实现了一个单源的基于ZIGZAG模型的P2P流媒体在线直播系统P2P-Streaming。系统通过局域网运行测试, 分析表明P2P-Streaming有效地降低了节点开销, 具有很好的扩展性。

关键词 [应用层组播](#) [P2P](#) [流媒体](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [张 朕;应吉康](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(116KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“应用层组播”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [张 朕, 应吉康](#)