

多媒体技术及应用

基于XMT的MPEG-4场景视频制作及系统设计

王 琴<sup>1,2</sup>, 杨宗凯<sup>2</sup>, 吴 砥<sup>2</sup>

(1. 海军工程大学通信工程系, 武汉 430000; 2. 华中科技大学电子与信息工程系, 武汉 430074)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2006-12-28 接受日期

**摘要** 介绍了MPEG-4标准中的二进制格式的场景描述, 基于XML的两种可扩展文本格式的描述框架: XMT-A和XMT- $\Omega$ 及其支持的节点、属性、域与BIFS流的映射关系; 给出了MPEG-4标准场景视频制作及发布系统的功能结构和基于XMT的系统层次分析。利用该系统制作和发布的多媒体交互式场景视频, 可以进行网上教学的节目制作和远程点播。系统建立在MPEG-4标准上, 提高了远程教学的质量, 满足了用户与场景视频的交互需求; 利用XMT作为中间描述格式, 满足了相同场景在MPEG-4、SMIL、VRML等标准间的内容交换及互操作功能。

**关键词** [MPEG-4](#) [可扩展标识语言](#) [场景视频](#) [流媒体](#)

分类号

**DOI:**

通讯作者:

作者个人主页: [王 琴<sup>1,2</sup>](#); [杨宗凯<sup>2</sup>](#); [吴 砥<sup>2</sup>](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(209KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“MPEG-4”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
  - [王 琴<sup>1,2</sup>, 杨宗凯<sup>2</sup>, 吴 砥<sup>2</sup>](#)