

工程应用技术与实现

基于JMF的音视频实时交互及存储的具体实现

张书梅¹, HU Huosheng²

(1. 石家庄学院计算机系, 石家庄 050035; 2. Department of Computer Science, University of Essex Wivenhoe Park, Colchester CO4 3SQ, UK)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2006-10-27 接受日期

摘要 针对目前多媒体远程教学及实时监控系统大部分是信息单向传输, 缺乏用户间的多媒体信息实时交互功能及多媒体数据存储海量的弊端, 文章提供了一种用JMF的数据克隆、数据轨道控制、流媒体的存储及传输等技术来实现网络音、视频数据双向传输及由用户选择和控制将音视频数据以MOV文件格式存储到本地硬盘的方案, 并介绍了实现方法。系统软、硬件成本低, 且数据量小, 易于网络传输和存储。

关键词 [JMF](#) [远程教学](#) [远程监控](#) [多媒体](#)

分类号 [TP391](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [张书梅¹;HU Huosheng²](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(112KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“JMF”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [张书梅¹, HU Huosheng²](#)