

网络与通信

基于区域化的P2P流媒体直播系统模型

宋启昌^{1,2}, 胡君¹, 王栋¹

(1. 中国科学院长春光学精密机械与物理研究所, 长春 130033; 2. 中国科学院研究生院, 北京 100039)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 基于树状拓扑协议及扩展的模型和基于Gossip协议的模型在媒体数据分发方面存在缺陷。针对该问题, 提出一种基于区域化的P2P流媒体直播系统模型, 采用动态自适应的区域化自治机制, 在大规模的流媒体直播网络系统中降低系统管理控制负载的开销, 优化系统带宽和时延, 提高了流媒体数据资源的利用率。

关键词 [P2P流媒体](#); [树状拓扑协议](#); [Gossip协议](#); [区域化](#)

分类号 [TP393](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [宋启昌^{1,2}](#); [胡君¹](#); [王栋¹](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(350KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“P2P流媒体; 树状拓扑协议; Gossip协议; 区域化” 的相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)