



大规模流媒体直播系统扰动性研究

http://www.firstlight.cn 2010-01-01

在基于P2P技术的大规模流媒体直播系统中,节点频繁地加入和退出,形成扰动问题,严重影响了系统设计和整体性能。通过分析对等网络节点会话时间概率分布理论,在充分利用会话时间长的节点基础上,提出了抗扰动节点选择机制来增强系统稳定性。通过对比实验证明,该方案降低了扰动问题对流媒体直播系统的影响。

<u>存档文本</u>

我要入编 | 本站介绍 | 网站地图 | 京ICP证030426号 | 公司介绍 | 联系方式 | 我要投稿 北京雷速科技有限公司 版权所有 2003-2008 Email: leisun@firstlight.cn