



大规模流媒体直播系统扰动性研究

<http://www.firstlight.cn> 2010-01-01

在基于P2P技术的大规模流媒体直播系统中，节点频繁地加入和退出，形成扰动问题，严重影响了系统设计和整体性能。通过分析对等网络节点会话时间概率分布理论，在充分利用会话时间长的节点基础上，提出了抗扰动节点选择机制来增强系统稳定性。通过对比实验证明，该方案降低了扰动问题对流媒体直播系统的影响。

[存档文本](#)