



打击效果仿真研究

<http://www.firstlight.cn> 2010-07-01

针对打击效果评估研究中缺乏打击后图像资源的情况，进行打击效果仿真研究，提出一种基于图像的打击效果仿真算法。通过分析目标场景遭受打击后的可能毁伤情况，建立了爆炸后碎片的分布模型、碎片生成和碎片灰度变化模型。以此为基础，通过实验仿真实现图像中目标区域的打击效果。实验证明，仿真效果逼真，符合之前提出的毁伤效果要求。目前，仿真结果已作为实验数据运用于SAR图像多功能处理系统项目中。

[存档文本](#)