



打击效果仿真研究

http://www.firstlight.cn 2010-07-01

针对打击效果评估研究中缺乏打击后图像资源的情况,进行打击效果仿真研究,提出一种基于图像的打击效果仿真算法。通过分析目标场景遭受打击后的可能毁伤情况,建立了爆炸后碎片的分布模型、碎片生成和碎片灰度变化模型。以此为基础,通过实验仿真实现图像中目标区域的打击效果。实验证明,仿真效果逼真,符合之前提出的毁伤效果要求。目前,仿真结果已作为实验数据运用于SAR图像多功能处理系统项目中。

存档文本

我要入编 | 本站介绍 | 网站地图 | 京ICP证030426号 | 公司介绍 | 联系方式 | 我要投稿 北京雷速科技有限公司 版权所有 2003-2008 Email: leisun@firstlight.cn