

产品、研发、测试

3D图形环境中的鼠标精确定位的研究

罗先录 方海光

南海东软信息学院

收稿日期 2006-6-23 修回日期 网络版发布日期 2007-1-23 接受日期

摘要 在三维图形环境以及其他的三维软件系统中, 如何选取三维图形空间中的物体是设计三维图形环境的一个关键点。选取的精确程度往往决定了一个三维图形环境作图质量的高低。本文阐述了在三维图形环境软件设计中通过光线跟踪的方法来选取三维空间中的几何物体的方法。通过这种方法可以精确并方便地选择三维空间中的物体, 在实际的工程应用中取得了很好的效果。

关键词 [鼠标定位](#) [三维图形](#) [图形环境](#)

分类号

Study on Precise Mouse Location in 3D graphics

Abstract

In many three-dimensional (3D) software, especially in 3D graphics environment system, picking a object on the screen by mouse is a key point in design and implementing these system. The precision of mouse picking decides the performance of picture drawing and disposal. This paper presents a new method to pick up the 3D objects by mouse, which locates the object in 3D space by the ray. With this method, a satisfaction result is shown in the factual project.

Key words [mouse picking](#) [three-dimensional graph](#) [graphics environment](#)

DOI:

通讯作者 罗先录 luoxl@neusoft.com

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF\(738KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [复制索引](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“鼠标定位”的
相关文章](#)

▶ [本文作者相关文章](#)

· [罗先录 方海光](#)