

图形图像处理

立体视觉中基本矩阵的改进投影M估计方法

钱江¹; 田铮¹; 句彦伟¹

西北工业大学理学院数学系¹

收稿日期 2006-9-20 修回日期 网络版发布日期 2007-3-14 接受日期

摘要 在立体视觉与图像运动分析中, 需要排除特征误配点的影响进而得到精确的基本矩阵估计。针对EIV (Error In Variables)模型中基于投影的M估计方法存在的核密度估计和正常点与异常点阈值确定的局限性, 提出一种改进的投影M估计算法: 首先给出新的用于搜索极值点的自适应核密度估计函数, 然后改进了正常点的确定方法。对模拟及真实数据进行了实验, 验证了改进投影M估计方法的有效性及其稳健性。

关键词 [投影M估计方法](#) [基本矩阵](#) [核密度估计](#) [稳健性](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6095784](#)

通讯作者:

钱江 qiantjiang@gmail.com

作者个人主页: 钱江 田铮 句彦伟

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(1185KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“投影M估计方法”的相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)

- [钱江](#)
- [田铮](#)
- [句彦伟](#)