

学术探讨

基于B-spline矢量图形数字水印方法

范铁生, 孟 瑶, 房肖冰

辽宁大学 信息科学与技术学院, 沈阳 110036

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-5-28 接受日期

摘要 提出了一种针对矢量图形的数字水印算法, 用于矢量图形的版权保护。算法利用了B-spline良好的持续逼近曲线形状的特点, 将水印嵌入到B-spline的控制点坐标中。经实验证明, 该算法对于通常的图形几何变换, 如平移、旋转、缩放以及局部修改攻击, 均有令人满意的鲁棒性。

关键词 [数字水印](#) [矢量图形](#) [B-spline](#)

分类号

Method of vector graphics digital watermarking based on B-spline

FAN Tie-sheng, MENG Yao, FANG Xiao-bing

Institute of Information Science and Technology, Liaoning University, Shenyang 110036, China

Abstract

This paper presents a method of digital watermarking of vector graphics to protect its authority. The proposed algorithm adds a spread spectrum sequence to the coordinates of the B-spline control points. Robustness to some common manipulations, such as translation, rotation scaling and local modification, have been proved by the experiment.

Key words [digital watermarking](#) [vector graphics](#) [B-spline](#)

DOI:

通讯作者 范铁生 [E-mail: fts0@lnu.edu.cn](mailto:fts0@lnu.edu.cn)

扩展功能

本文信息

- [Supporting info](#)
- [PDF\(611KB\)](#)
- [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

参考文献

服务与反馈

- [把本文推荐给朋友](#)
- [加入我的书架](#)
- [加入引用管理器](#)
- [复制索引](#)

Email Alert

- [文章反馈](#)
- [浏览反馈信息](#)

相关信息

► [本刊中包含“数字水印”的相关文章](#)

► 本文作者相关文章

- [范铁生](#)
- [孟 瑶](#)
- [房肖冰](#)