

图形图像处理

基于边优化的三角网格简化算法

王永皎¹, 郑春峰²

(1. 平顶山工学院计算机科学与工程系, 平顶山 467000; 2. 平顶山交通局信息办, 平顶山 467000)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 在渐进网格算法的基础上, 提出一种新的基于边优化的三角网格简化算法。在该方法重建出的多分辨率模型表面上, 模型的细节层次呈连续分布, 并且能跟随视点位置的变化发生动态变化。实验结果表明, 该算法运算速度快, 显示效果较好, 能有效支持细节层次模型的表示。

关键词 [网格简化](#); [边折叠](#); [渐进网格](#); [细节层次模型](#)

分类号 [TN911.3](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [王永皎¹](#); [郑春峰²](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(207KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“\[网格简化; 边折叠; 渐进网格; 细节层次模型\]\(#\)”的 \[相关文章\]\(#\)](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)