

产品、研发、测试

跨平台BMP图像处理程序的实现

潘永之 李玉和 刘东岳

清华大学精密仪器与机械学系仪器科学与技术研究所 清华大学精密仪器与机械学系仪器科学与技术研究所 海军装备研究院

收稿日期 2006-11-15 修回日期 网络版发布日期 2007-4-28 接受日期

摘要 本文介绍了跨平台的概念和特点, 以及跨平台编程的思想, 在对BMP图像结构分析的基础上, 提出了编写跨平台图像处理程序的几个关键问题。并遵循这些要点, 利用C++语言编写了若干跨平台BMP图像处理的程序, 这些程序在Linux/x86, FreeBSD, SunOS/sparc, Windows/x86-64等多个平台下成功编译和运行。实验结果表明, 跨平台编程可以大大提高程序的通用性和兼容性, 为编程技术拓宽了思路。

关键词 [跨平台](#) [BMP](#) [图像处理](#) [EasyBMP](#) [可移植](#)

分类号

Implementation of Cross-platform BMP Image Processing Program

Yongzhi PAN Yuhe LI Dongyue LIU

Abstract

In this article the concept and characteristics of cross-platform are introduced. Based on the analysis of the structure of BMP images, several key points of cross-platform image processing programming are brought forward. Following these points, a number of cross-platform BMP image processing programs are written in the C++ language, and are built successfully under several platforms such as Linux/x86, FreeBSD, SunOS/sparc and Windows/x86-64. The experimental results show that cross-platform programming can boost the universality and compatibility of programs, broadening the way of programming techniques.

Key words [Cross-platform](#) [BMP](#) [Image processing](#) [EasyBMP](#) [Portable](#)

DOI:

通讯作者 潘永之 fossilet@163.com, panyongzhi@gmail.com

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF\(492KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [复制索引](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“跨平台 BMP 图像处理 EasyBMP 可移植” 的相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [潘永之 李玉和 刘东岳](#)