

图形图像处理与多媒体

基于绘制历史的sort-first集群绘制负载均衡方法

沈兵虎¹; 金哲凡¹; 潘瑞芳^{2,1}

浙江传媒学院¹

收稿日期 2006-6-23 修回日期 网络版发布日期 2006-12-25 接受日期

摘要 负载均衡对sort-first集群并行绘制系统的性能有很大影响,但静态负载均衡方法适应性较差。而动态方法中,基于几何数据遍历的方法不具备实用性,基于粗粒度几何数据组织的方法在实际中得到应用,但依赖于对几何数据的预处理。为此,提出了一种实用的、基于绘制历史的负载均衡方法:它不依赖于几何数据,用以前帧的绘制时间和负载分布信息作为未来帧绘制负载分配计算的输入。在集群绘制平台上的测试和比较表明,该方法有很好的效果。

关键词 [集群绘制](#) [sort-first](#) [负载均衡](#) [绘制历史](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6063583](#)

通讯作者:

潘瑞芳 pan_rf@126.com

作者个人主页: 沈兵虎 金哲凡 潘瑞芳

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(976KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“集群绘制”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章

- [沈兵虎](#)
- [金哲凡](#)
- [潘瑞芳](#)
-