

智能感知与识别处理

基于DDGVFSnake和Gamma方法处理人脸光照不均

郝广涛¹;胡步发¹

福州大学 机械工程及自动化学院¹

收稿日期 2006-10-23 修回日期 2006-12-19 网络版发布日期 2007-4-2 接受日期

摘要 使用一种动态方向梯度矢量流Snake (DDGVF Snake)算法来检测未知图像的阴影和高光区域, 根据已知的标准人脸图像库中图像的灰度分布, 计算出灰度中值, 然后采用加权非线性Gamma灰度矫正算法来归一化待识别图像的光照变化, 使之与已知的标准库中的图像灰度一致。在Yale B, CMU PIE和CAS PEAL人脸库上的实验表明, 所提出的方法与同类的处理方法相比, 具有更高的恢复精度。

关键词 [人脸光照图像](#) [Snake算法](#) [Gamma修正](#) [阴影](#) [高光](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6106621](#)

通讯作者:

郝广涛 fzuhgt@126.com

作者个人主页: 郝广涛 胡步发

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(1028KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“人脸光照图像”的相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [郝广涛](#)
 - [胡步发](#)