

开发研究与设计技术

基于Opengl的3D果实造型研究

王景波, 陆 玲

(东华理工大学信息工程学院, 抚州 344000)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 以Opengl为基础的开发环境, 对多种水果果实进行3D造型研究, 并实现动态仿真。以一种典型的几何纹理算法Blinn 算法对不同果实进行3D造型, 针对果实生长不同阶段的特性建立数学模型, 基于数学模型在Opengl环境下实现了静态造型和动态仿真。结果表明, 该造型算法效率高, 具有良好的造型效果。

关键词 [Blinn 算法](#); [几何纹理](#); [扰动](#); [数学模型](#); [动态仿真](#)

分类号 [TP391.41](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: 王景波; 陆 玲

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (119KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“\[Blinn 算法\]\(#\); \[几何纹理\]\(#\); \[扰动\]\(#\); \[数学模型\]\(#\); \[动态仿真\]\(#\)”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)