



## 基于光照球索引的医学图像感兴趣区快速体绘制

<http://www.firstlight.cn> 2010-01-01

针对三维医学图像显示中感兴趣器官遮挡和快速真实体绘制的问题，提出一种感兴趣区体绘制方法，并在GPU(graphic processing unit)上实现。通过构造基于光照球索引的传递函数，实现感兴趣组织的风格化显示；通过交互设定感兴趣区域，用灰度和梯度信息生成的重要因子调节体素不透明度，强调感兴趣区域器官。实验结果显示了该方法在速度和显示效果上的优点。

[存档文本](#)