

目次

VC++下服装人体模型的实现

胡敏,李勇,曹必德

中原工学院机械系 郑州450007; 郑州煤机集团研究所

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 针对服装人体模型的具体特点,采用基于特征的人体曲面的网格曲面造型方法,利用VC++编制了友好用户界面,实现三维服装人体模型的生成显示。

关键词 [服装人体模型](#) [B样条曲面](#) [VC++](#) [三维人体模型](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

胡敏

作者个人主页: [胡敏](#); [李勇](#); [曹必德](#)

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF\(117KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“服装人体模型”的相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [胡敏](#)

· [李勇](#)

· [曹必德](#)