

中文标题

年：  年度  期：  期号

» 2013, Vol. 31 » Issue (26): 15-22 DOI: 10.3981/j.issn.1000-7857.2013.26.001

[研究论文](#) [本期目录](#) | [过刊浏览](#) | [高级检索](#)
◀◀ 前一篇 | 后一篇 ▶▶

## 基于虚拟空间和网络交流技术的参与式规划设计——以日本公园设计为例

路方芳<sup>1</sup>, 沈振江<sup>2</sup>

1. 宁夏大学土木与水利工程学院, 银川 750001; 2. 日本金泽大学环境设计学院, 日本金泽 9201192

Virtual Reality and Net Communication Technology in the Participatory Planning and Design——A Case Study of Park Design in Japan

LU Fangfang<sup>1</sup>, SHEN Zhenjiang<sup>2</sup>

1. School of Civil Engineering and Water Conservancy, Ningxia University, Yinchuan 750001, China; 2. School of Environmental Design, Kanazawa University, Kanazawa 9201192, Japan

- [摘要](#)
- [图/表](#)
- [参考文献](#)
- [相关文章 \(2\)](#)