

产业技术进步

文化创意产业立体生态系统研究

李朝辉, 林岩,

大连海事大学交通运输管理学院;

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 针对当前文化创意产业中广泛存在的结构性和技术性限制,提出将互联网生态系统与文化创意产业有机结合,形成具有鲜明文化创意产业特征,同时充分利用互联网信息共享、互动性、娱乐性、商业性等优势的文化创意产业立体生态系统,并阐述了其基于SOA的系统应用架构及运营模式。

关键词 [文化创意产业](#) [生态系统](#) [系统架构](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [2012-03-020](#)

通讯作者:

李朝辉

作者个人主页: [李朝辉; 林岩](#)

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [\[PDF全文\]](#)(2192KB)

▶ [\[HTML\]](#)(0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“文化创意产业”的相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [李朝辉](#)

· [林岩](#)

·

