

【作者】	王永哲，金永宝，刘烜
【单位】	中南大学信息物理工程学院测绘与国土信息工程系，湖南长沙
【卷号】	36
【发表年份】	2008
【发表刊期】	34
【发表页码】	15263 - 15265
【关键字】	ArcGIS Engine ; 图幅接边; 算法分析
【摘要】	<p>随着信息技术的发展，地理信息的存储介质发生了很大变化，数字地形图作为计算机可识别存储介质上的有序集合，仍沿用最初的分幅方式。这种基于分幅、相互分离的数字地形图存在以下弊端：与无分割的实际地理空间实体不一致，无法适应地理信息的完整性需求；不便于数据库的分布式管理；地形图的叠幅使得信息重复获取与存储，产生裂隙和数据冗余，致使资源空间在使用上浪费。基于 ArcGIS Engine9 .2(相对于以前版本，功能大大得到扩展) 的图幅自动化接边，可以实现数字地形图无缝拼接，解决了存在的弊端。</p>
【附件】	 PDF下载 <input type="button" value="PDF阅读器下载"/>

关闭